

LA CHARTE DU MULTIMEDIA JEUNESSE

Conditions d'accès

- @ Avoir une carte d'inscription valide à la médiathèque
- @ Ne pas avoir de litige avec la médiathèque
- @ Réservez une plage horaire d'une heure en prenant un rendez-vous sur place (muni de votre carte de médiathèque) ou par téléphone
- @ Demander à la bibliothécaire avant de s'installer devant un ordinateur
- @ Etre âgé de moins de 14 ans sinon vous adresser à l'espace multimédia adulte

S'engager à

- @ Ne pas déranger les autres utilisateurs
- @ Eteindre son téléphone portable
- @ Respecter le matériel
- @ Ne pas modifier la configuration du matériel mis à votre disposition
- @ Venir à l'heure à son rendez-vous sans quoi, au bout de 15 mn de retard, le rendez-vous sera annulé
- @ Prévenir en cas de désistement.

Ce qu'on peut faire

- @ On peut jouer aux cédéroms proposés par la médiathèque
- @ On peut consulter les sites sélectionnés par la médiathèque et/ou faire des recherches
- @ On peut faire des recherches documentaires pendant 30 minutes sur le poste dédié à cet effet.
- @ On peut utiliser des outils bureautiques (traitement de texte, etc...)
- @ On peut sauvegarder des documents sur tous supports
- @ On peut consulter et envoyer des e-mails
- @ On peut imprimer en noir et blanc ou en couleur en achetant une carte d'impression au bureau de la bibliothèque adulte
- @ On peut s'inscrire à des ateliers multimédias que proposent la bibliothèque jeunesse
- @ On peut suggérer de nouveaux sites afin que ceux-ci soient sélectionnés par la médiathèque

Ce qu'on ne peut pas faire

- @ On ne peut pas consulter des sites Internet allant à l'encontre de la législation française, notamment faisant l'apologie de la violence, de la discrimination ou des pratiques illégales, ainsi que les sites pornographiques.
- @ On ne peut pas pratiquer de « chat ».
- @ On ne peut pas pratiquer de commerce électronique.
- @ On ne peut pas jouer à des jeux déconseillés aux enfants en raison de leur violence.

Nous nous réservons le droit d'exercer une surveillance. Toute personne utilisant l'espace multimédia jeunesse s'engage à respecter les règles énoncées ci-dessus, faute de quoi elle pourra être immédiatement exclue de ce service